**Zlozonosc obliczeniowa:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Algorytm\Przypadek | Najgorszy | Sredni | Najlepszy |
| Insertion Sort | O(n2) | O(n2) | O(n) |
| Selection Sort | O(n2) | O(n2) | O(n2) |
| Heap Sort | O(nlog2n) | O(nlog2n) | O(nlog2n) |
| Quick Sort | O(n2) | O(nlog2n) | O(nlog2n) |

**Wnioski:**

Na efektywność algorytmów sortowania ma wpływ między innymi liczba sortowanych elementów, rozkład i zakres elementów czy złożoność obliczeniowa. Przedstawione algorytmy może podzielić na dwie grupy ze względu na złożoność obliczeniowa wolne O(n2) i szybkie O(nlog2n). Wszystkie algorytmy sortują w miejscu tzn. nie potrzebuja dodatkowych struktur do sortowania, jednakże Heapsort i Quicksort są algorytmami rekurencyjnymi co oznacza, ze zostanie użyta dodatkowa pamięć ze stosu .

**Wpływ danych wejściowych:**

**-** Heapsort i Selection Sort dane wejściowe nie zmieniają wielkości klasy złożoności obliczeniowej

- Quicksort z pivotem w środku najgorzej sobie radzi z ciągami A i V kształtnymi jego złożoność rośnie do O(n2). Jeżeli możemy poświecić dodatkowy czas na wybranie pivotu to najlepszym punktem jest mediana, dzięki czemu procedura partition podzieli tablice na równe części co dam nam czas wykonania O(nlog2n).

- Insertion sort jako jedyny z badanych algorytmów osiąga złożoność liniowa dla najlepszego przypadku – ciągu posortowanego rosnąco. Pesymistycznym przypadkiem jest ciąg posortowany malejąco. W średnim przypadku algorytm sprawdza około polowe tablicy aby znaleźć miejsce do wstawienia elementu.

Wady i zalety ???

II

**Wnioski:**

Wybór pivotu ma znaczący wpływ na czas wykonywania się programu zły dobór klucza dla ciągu wejściowego, może zwiększyć czas wykonywania z O(nlog2n) do O(n2). Klucz powinien być wybierany ze względu na dane wejściowe aby zmniejszyć szanse na przypadek pesymistyczny. Zużycie pamięci wynosi O(n) ponieważ został użyty stos o rozmiarze n.

- losowy klucz - w tym przypadku nie można jednoznacznie powiązać czasu wykonania z wyborem pivotu i z danymi wejściowymi jako, ze klucz jest wybierany losowo. Najgorszym kluczem będzie najmniejszy lub największy element ciągu, a najlepszym mediana

- skrajnie prawy klucz - nie radzi sobie zbyt dobrze z tablicami posortowanymi czas działania wynosi O(n2) , dzieje się tak ponieważ procedura partition podzieli jeden obszar na n-1 elementów, a drugi na 0 elementów. Najlepszy przypadek występuje gdy jeden z środkowych elementów znajduje się na końcu ciągu, dzięki czemu dane są dzielone na miarę równe części

- środkowy klucz – tablice A i V kształtne są najgorszym przypadkiem dla tego klucza, jako ze na końcu ciągu występuje najmniejszy lub największy element co powoduje podział na n-1 elementów i 0 elementów. Klucz ten jest optymalny dla danych posortowanych

**Zlozonosc obliczeniowa:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Klucz\Przypadek | Najgorszy | Średni | Najlepszy |
| Losowy | O(n2) | O(nlog2n) | O(nlog2n) |
| Prawy | O(n2) | O(nlog2n) | O(nlog2n) |
| Środkowy | O(n2) | O(nlog2n) | O(nlog2n) |